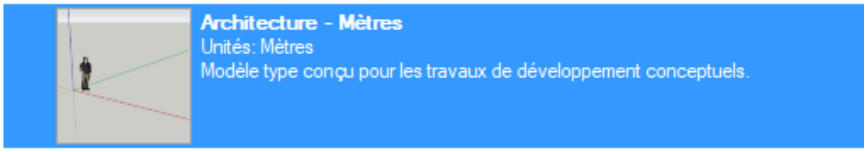
A l'ouverture de SketchUp, on choisit

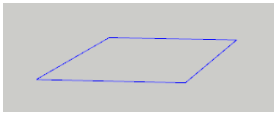
L'unité est donc le mètre

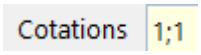


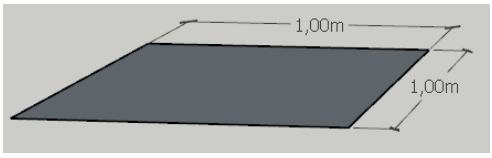
1. Tracer la surface principale de la table

Sélectionner  et cliquer au sol, sur le plan horizontal, à l'écart des autres modèles.

Le plateau de la table sera un carré d'un mètre de côté.

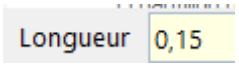


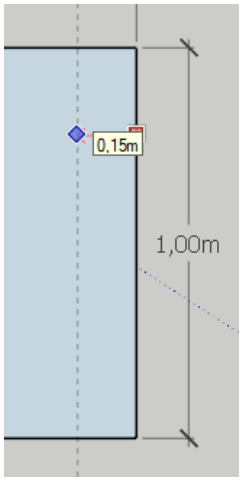




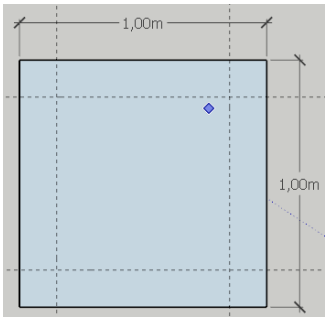
Pour arrondir les angles et positionner les pieds, on va utiliser des lignes guides.

Se mettre en vue du dessus , cliquer sur  et tracer une première ligne guide **à 15 cm** du bord droit.





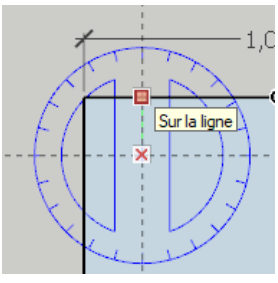
Continuer et tracer 4 lignes guide autour de la table.

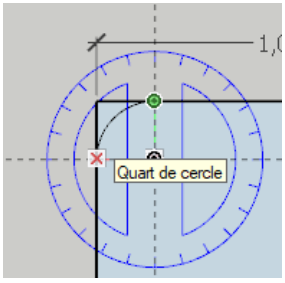


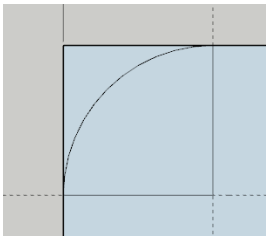
Pour arrondir les angles, cliquer sur **portion de cercle**. 

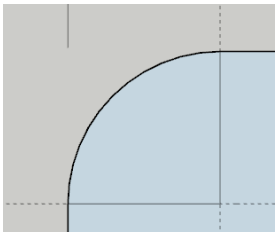
Cliquer ensuite sur l'intersection de deux lignes guide, puis sur un des bords de la table. Tracer l'arc de cercle.

Effacer enfin l'angle de la table avec l'outil effacer 

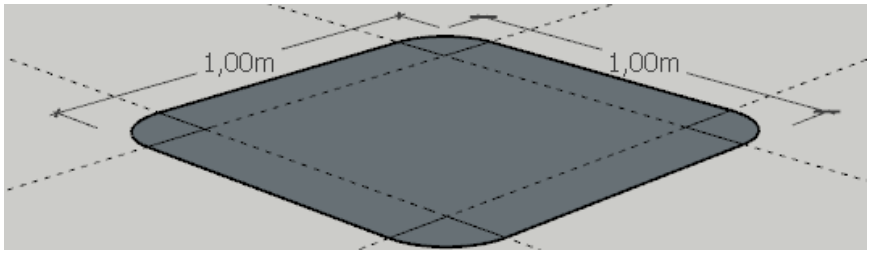








Reproduire l'opération pour les 4 coins.



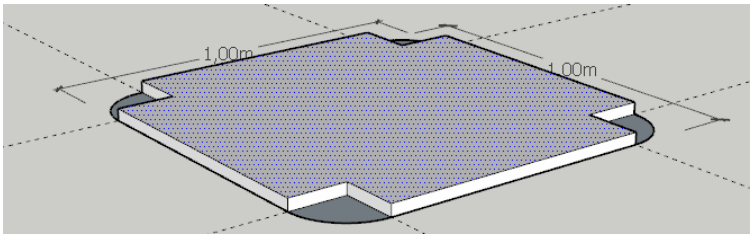
2. Création du volume de la table

Cliquer sur  . Lire le bas de fenêtre :

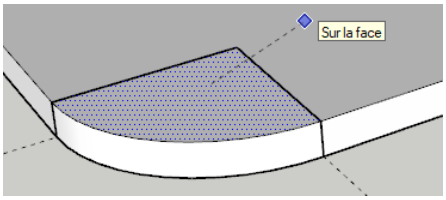
Sélectionnez une face à pousser ou tirer. Ctrl = activer/désactiver la création de faces de départ.

On va utiliser la touche **Ctrl** pour forcer la création d'une surface de départ (sinon l'outil va simplement « décaller » la surface.

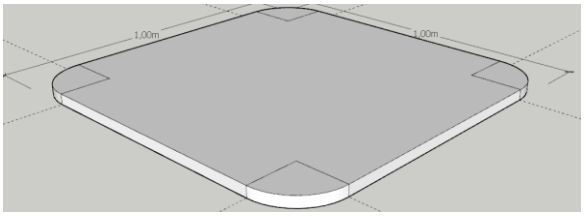
Appuyer sur **Ctrl** et cliquer sur la surface centrale. Entrer une épaisseur de 3cm : Distance 3cm



Pour ammener les coins à la même épaisseur, il faut cliquer sur l'un d'eux avec le même outil et la fonction création de face de départ activée. Ensuite on clique sur la surface de référence, c'est-à-dire la surface centrale.

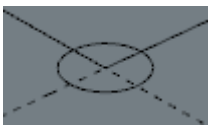


Pour les autres coins, on peut utiliser une fonction très pratique, le double clic permet de répéter l'opération précédante. Double cliquer sur les 3 autres coins .

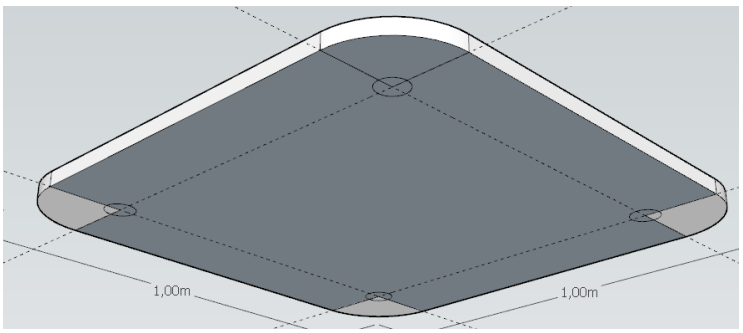


3. Création des pieds

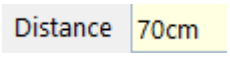
Se positionner sous la table et tracer quatre cercles de 3cm de rayon à l'intersection des lignes guide.

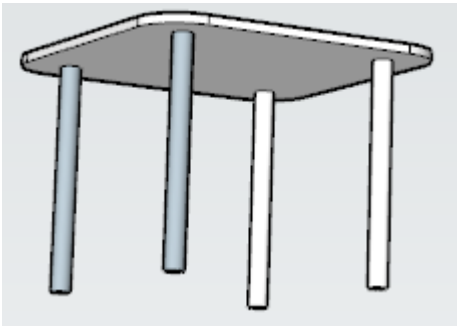


Rayon 3cm



Effacer  les lignes de construction et les lignes guide.

Utiliser  pour tirer les pieds de la table sur 70cm 

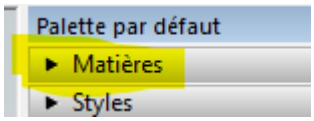


4. Finition du modèle

Si la palette latérale a droite, n'est pas présente, l'afficher





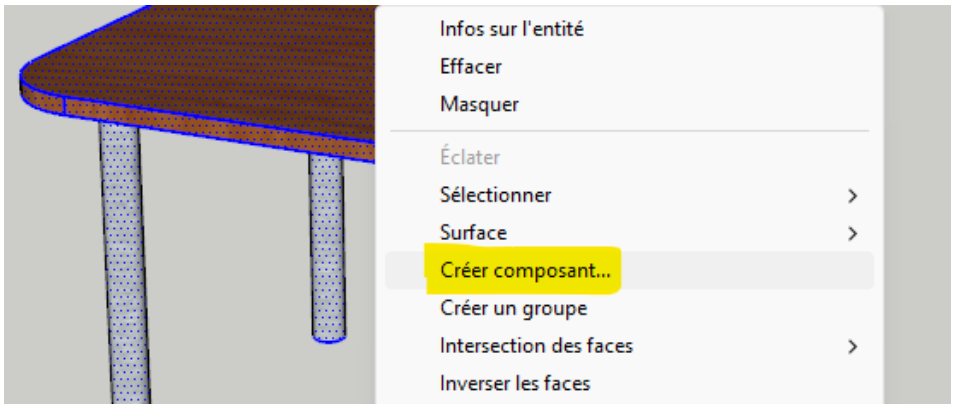
Développer le volet Matières 

Choisir par exemple un plateau en bois et des pieds en métal :

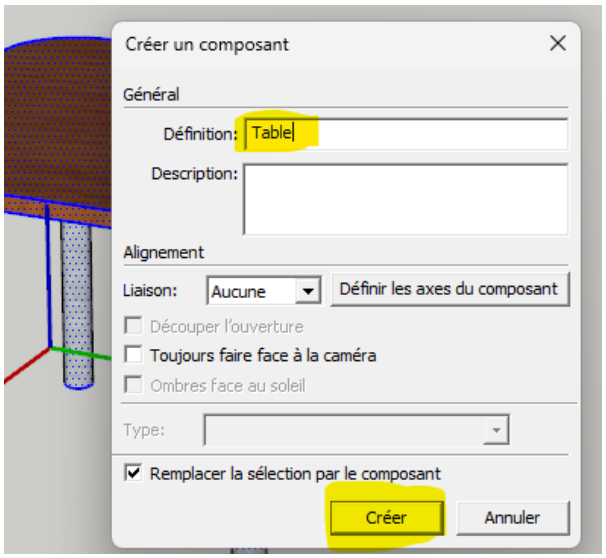
5. Création d'un composant

Sélectionner l'ensemble de la table avec 

Faire un clic droit et sélectionner **Créer un composant**

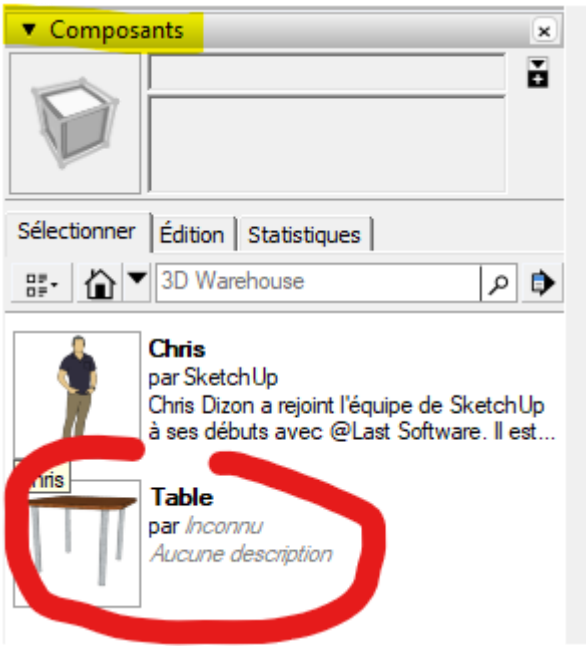


Définir le nom du composant et cliquer sur **Créer**

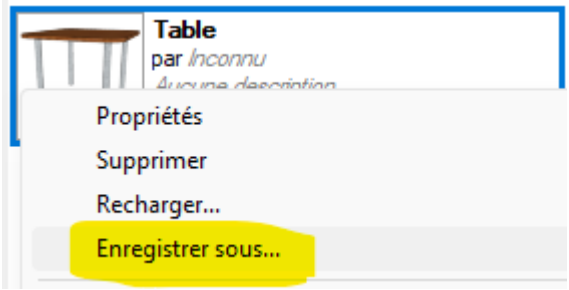


- Le composant apparait alors dans l'onglet « Composant » de la palette.

- Il peut être glissé et dupliqué n'importe où.



- Le composant peut être enregistré pour être réutilisé dans un autre projet.



Pour charger un composant à partir d'un **<u>autre</u>** projet :

- utiliser la fonction **Importer**
- Attention à sélectionner le **type de Fichiers Sketchup (*.skp)**

